



MATEMA *Tik*

MATEMA *Tik*

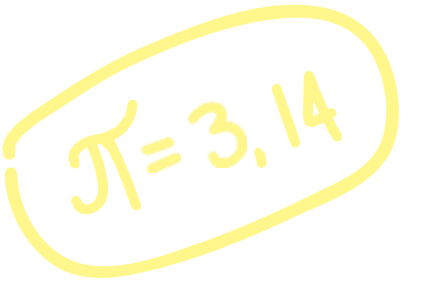
Esrarengiz Üçgen



Eğitimde fırsat eşitliğinin kilit taşı matematik

$$x = \sqrt{\frac{b^2}{c} + c} - \frac{b}{2}$$

Matematik sadece sayısal eğilimi olan öğrencilerimize değil; sözel eğilimi, eşit ağırlık eğilimi olan öğrencilerimize de lazım. Aslında bu paradigmayı değiştirmemiz gerekiyor. Matematik her insan için gerekli olan bir enstrüman sağlıyor; bireyin hayatı anlaması, yorumlaması ve hayatın içinde rasyonel bir şekilde yol yürüyebilmek için MEB Matematik seferberliği çalışmalarını başlattı. Bu kapsamda illerde matematik atölyeleri, matematik koridorları kurulacak.



Avrupa Birliği tarafından
ortak finanse edilmektedir

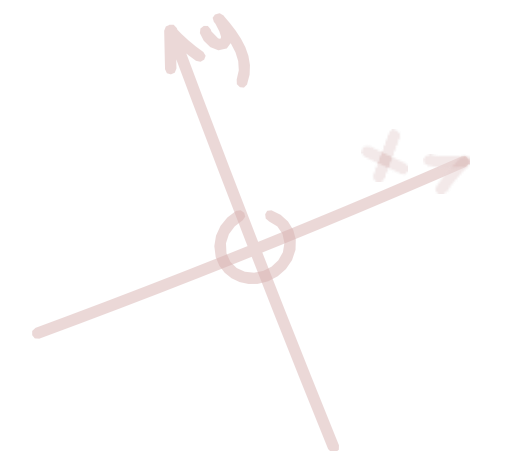
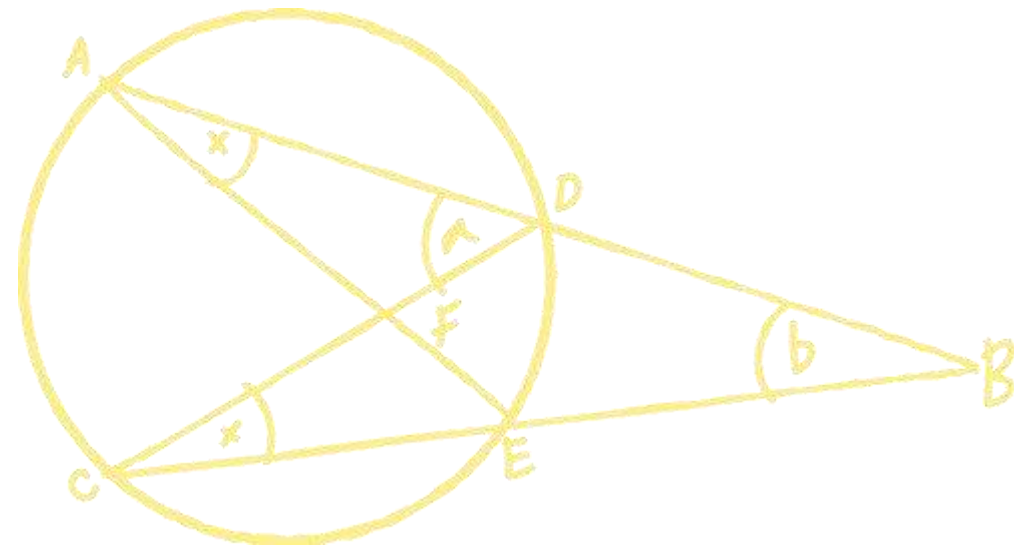
MATEMA *Tik*

HAYAT *ve* MATEMATİK

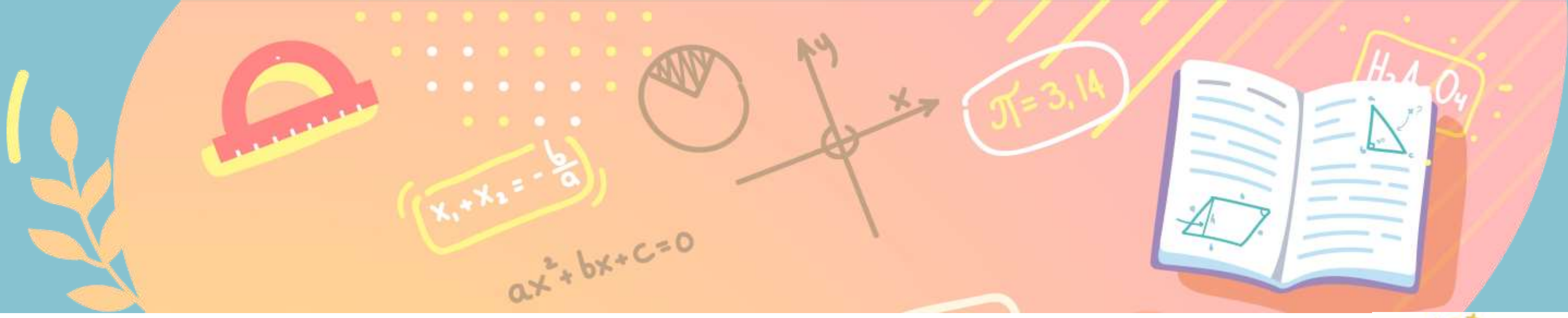


Millî Eğitim Bakanlığı, TÜBİTAK'tan yükseköğretim kurumlarına, UNICEF'e kadar tüm kurumların iş birliğinde matematik dersinin öğrenimini günlük yaşam becerilerine uyarlayarak hem kolaylaştırmak hem de öğrencilerin bu dersi küçük yaştan itibaren sevmelerini sağlamak amacıyla çalışmalar başlattı. Matematik seferberliği kapsamında matematik atölyeleri, materyal geliştirme, öğretmen eğitimi, öğretmen eğitiminin dijital platformu açılmıştır.

Matematik öğretimini nasıl kolaylaştırabiliriz, nasıl yaygınlaştırabiliriz?



Avrupa Birliği tarafından
ortak finanse edilmektedir



Dört ana kategori

- Matematik Eđitimi Platformu
- Materyaller ve Uygulamalar
- Hizmet İçi Öğretmen Eđitimi
- Matematik Atölyeleri

$$ax^2 + bx + c = 0$$

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$



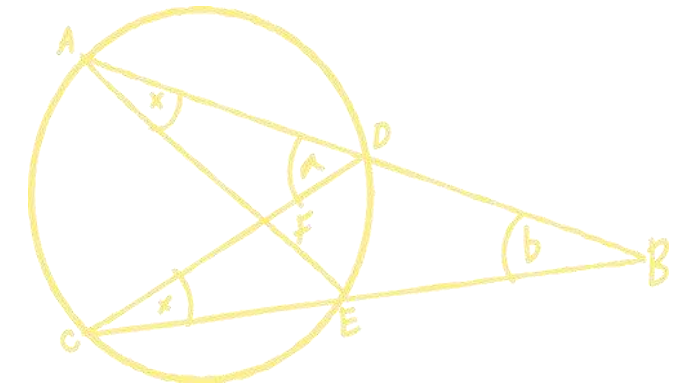
MATEMA *Tik*



<https://matematik.eba.gov.tr/>

Eğlen, Keşfet, Öğren sloganı ile Matematik Platformu matematik.eba.gov.tr kurulmuştur.

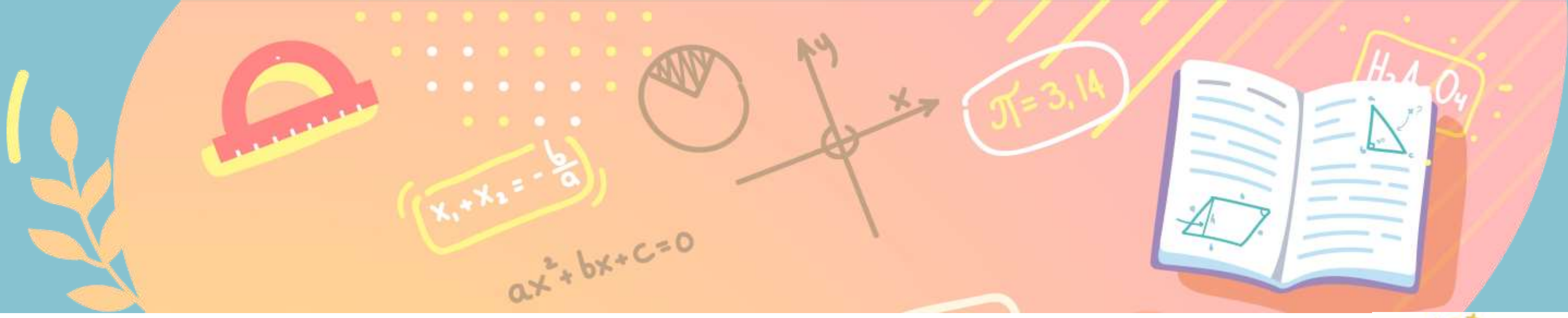
Amaç öğretim programına bağlı olmadan matematiğin günlük hayattaki yerini öğrencilere animasyon ve dijital uygulamalarla sunmak, etkileşimli içerik ve videolarla öğrencilerin matematiği keşif süreçlerini desteklemek, sınıfta öğrendiklerini dijital oyunlarla pekiştirmelerini ve takıldıkları yerlerde konular bölümündeki kaynaklarla tekrar etmelerini sağlamaktır. Platformun bir diğer amacı da öğretmenlerimizin sınıf içi uygulamalarını desteklemek üzere materyal uygulama örneklerine yer vermek, böylece tek bir adresten tüm sınıf ve matematik öğretmenlerimize ulaşabilmektir.



Avrupa Birliği tarafından
ortak finanse edilmektedir

MATEMA TİK

Seferberliđi



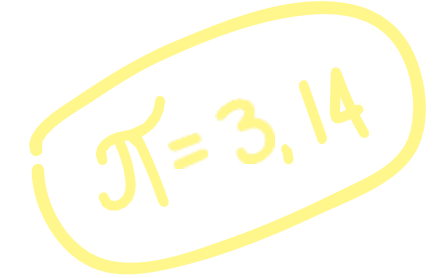
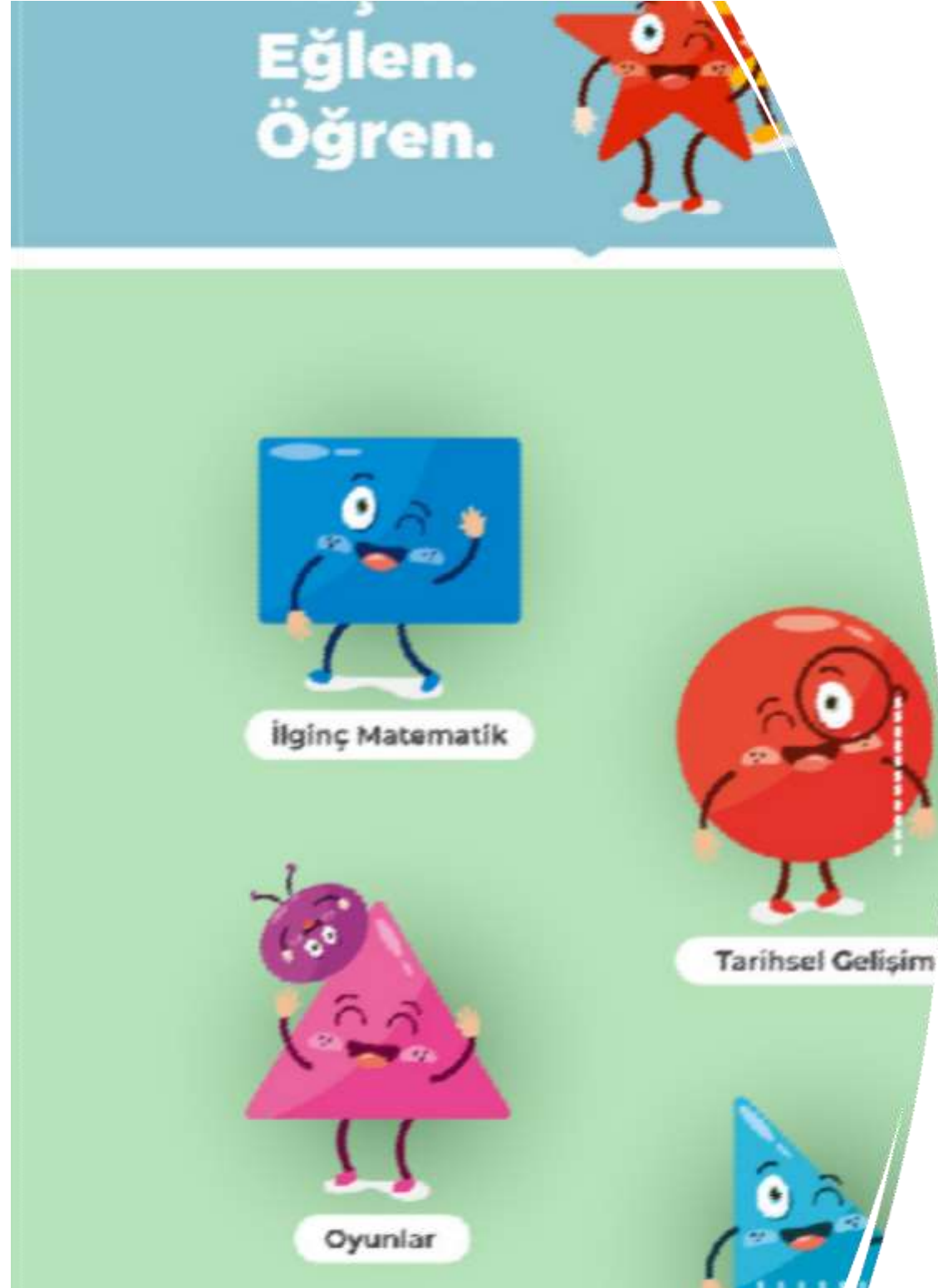
MATEMATİK EĐİTİMİ PLATFORMU: matemaTİK

Sitede 5 ana başlık bulunmaktadır:

- Hayat ve Matematik
- Tarihsel Gelişim
- Oyunlar
- Konular
- Matematik Materyalleri

İkinci fazda siteye eklenecek başlıklar:

- Sanal Müze
- Öğretmenlere yönelik kavram videoları
- İyi Örnekler
- Haftalık soru/bulmaca köşesi



MATEMA Tilk

Seferberliđi



matemaTİK –Hayat ve Matematik

x-y)



HAYAT ve
MATEMATİK

Bu sayfada içerikler 3 başlıkta sunulmaktadır

İlginç Matematik

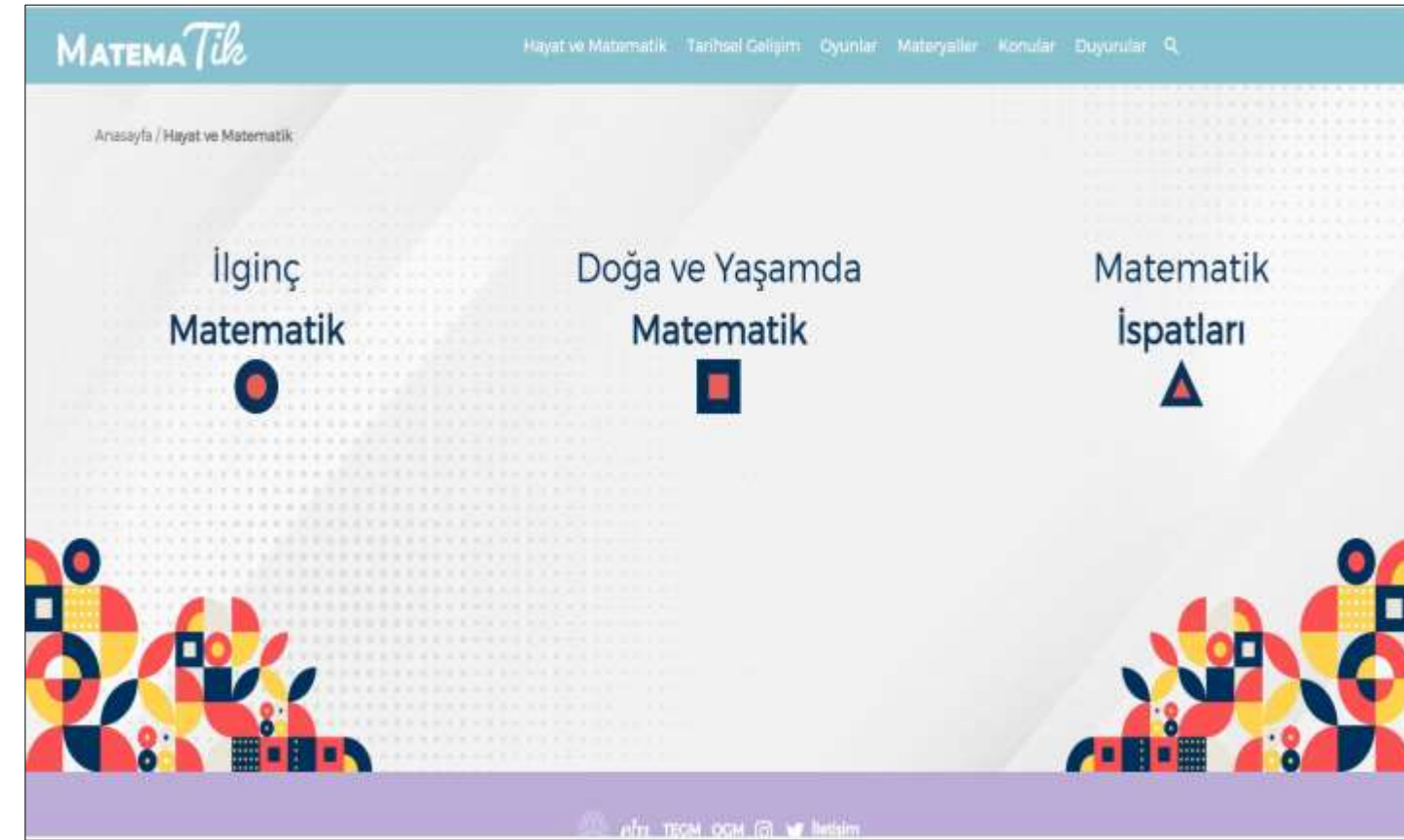
Königsberg'in yedi köprüsü, dört renk problemi gibi çizge teorisiyle ilgili; platon, arşimet ve katalan cisimleri gibi geometriyle ilgili öğrencilerin öğretim programlarında sık karşılaştıkları ilginç matematik bilgilerinin etkileşimli içerikle sunulduğu alan

Doğa ve Yaşamda Matematik

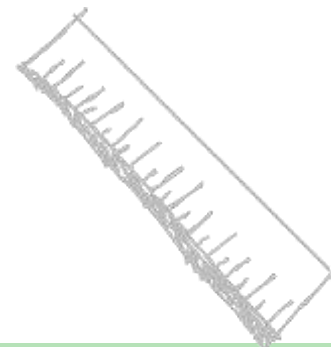
Günlük hayatın her anında karşılaştığımız fakat matematikle bağının farkında olmadığımız örneklerle ilgili animasyonların sunulduğu alan

Matematikte İspatlar

Geometrik toplam, sonlu toplam, Pisagor bağıntısı, aritmetik ortalama, vb. Kavramların ispatlarının animasyonlarla sunulduğu alan



Avrupa Birliđi tarafından
ortak finanse edilmektedir



MATEMA *Tik*

Seferberliđi



matemaTİK –Tarihsel Gelişim

Matematiđin tarihsel gelişiminin, önemli keşiflerin ve ünlü matematikçilerin anlatıldığı bölüm

YEĐİTEK, Ortaöğretim Genel Müdürlüğü ve Temel Eğitim Genel Müdürlüğü'nün hazırladıkları animasyon videoların, görsel ve yazı destekli paylaşımların yer aldığı

Ayrıca TRT ve TÜBİTAK'ın içerikleriyle zenginleşen tarihten günümüze bir yolculuk.

$$g(x) = \sqrt{x(x-a)(x-b)}$$

Antik Çağ Öncesi

Antik Çağ

Orta Çağ

Rönesans

Aydınlanma Çağı

19. Yüzyıl

Modern Çağ



MATEMA TİK

Seferberliği



MATEMA TİK

Hayat ve Matematik Tarihsel Çelişim Oyunlar Materyaller Konular Duyurular

Anasayfa / Oyunlar

SAY BİRLEŞTİR

Say Birleştir

Bu oyun, 1. sınıf öğrencileri için doğal sayılar konusunu içermektedir.

EĞLENCE PARKINDA TOPLAMA

Eğlence Parkında Toplama

Bu oyun, 1. sınıf öğrencileri için toplama işlemi gerektiren problemler konusunu içermektedir.

TOPLAMA KAVRAMI

Toplama Kavramı

Bu oyun, 1. sınıf öğrencileri için doğal sayılar ile toplama işlemi konusunu içermektedir.

ÇİFTLİKTE ÇIKARMA

Çiftlikte Çıkarma

Bu oyun, 1. sınıf öğrencileri için doğal sayılar ile çıkarma işlemi konusunu içermektedir.

ÇIKARMA KAVRAMI

Çıkarma Kavramı

Bu oyun, 1. sınıf öğrencileri için doğal sayılar ile çıkarma işlemi konusunu içermektedir.

KUM KUM KUMBARA

Kum Kum Kumbara

Bu oyun, 1. sınıf öğrencileri için paralelizm konusunu içermektedir.

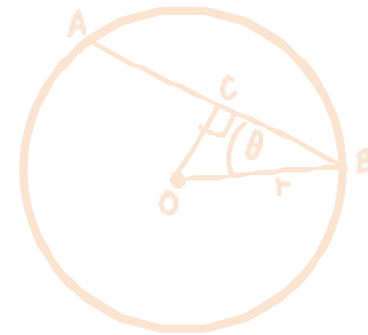
TECM OGM

MİE Eğitim Bakanlığı Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğüne Geliştirilmiştir.

matemaTİK –Oyunlar

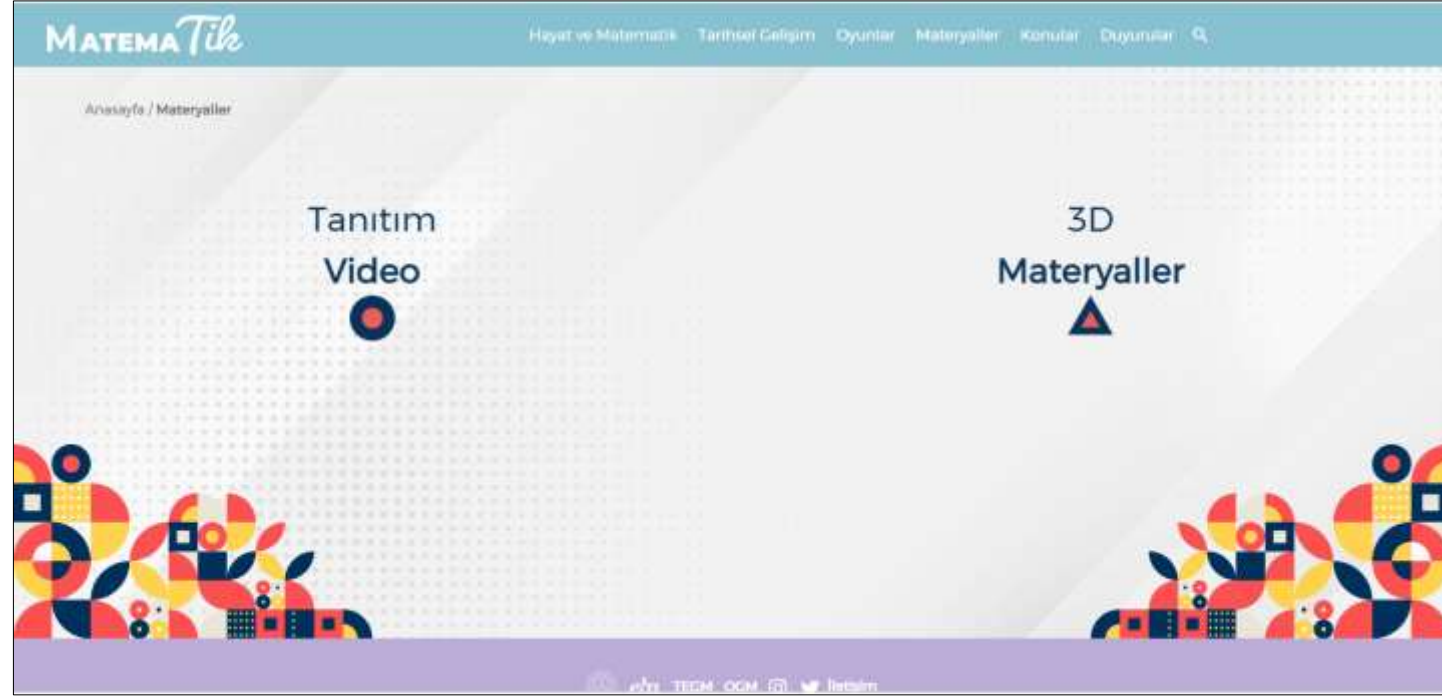
Temel eğitim kademelerine uygun öğretim programlarına göre sıralanmış; öğrencilerin eğlenerek öğrenmesini, öğrendiklerini pekiştirmelerini hedefleyen dijital oyunlar

$$x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$



MATEMA TİK

Seferberliği



matemaTİK –Matematik Materyalleri



Okul öncesinden liseye tüm kademelere yönelik matematik materyalleri ile ilgili

- 3-Boyutlu modeller
- Materyal tanıtım videoları
- Materyal kullanımına yönelik uygulama örnekleri videoları

$$\frac{\overline{AD}}{\overline{AB}} = \frac{\overline{DE}}{\overline{BC}}$$



$$\begin{aligned} \because x &= -1 \\ &= (-1)^5 + (-1)^4 + (-1)^3 + (-1)^2 + (-1) + (-1)^0 + (-1)^{-1} \end{aligned}$$



Avrupa Birliği tarafından ortak finanse edilmektedir

<https://matematik.eba.gov.tr/>

MATEMA TİK

Seferberliği

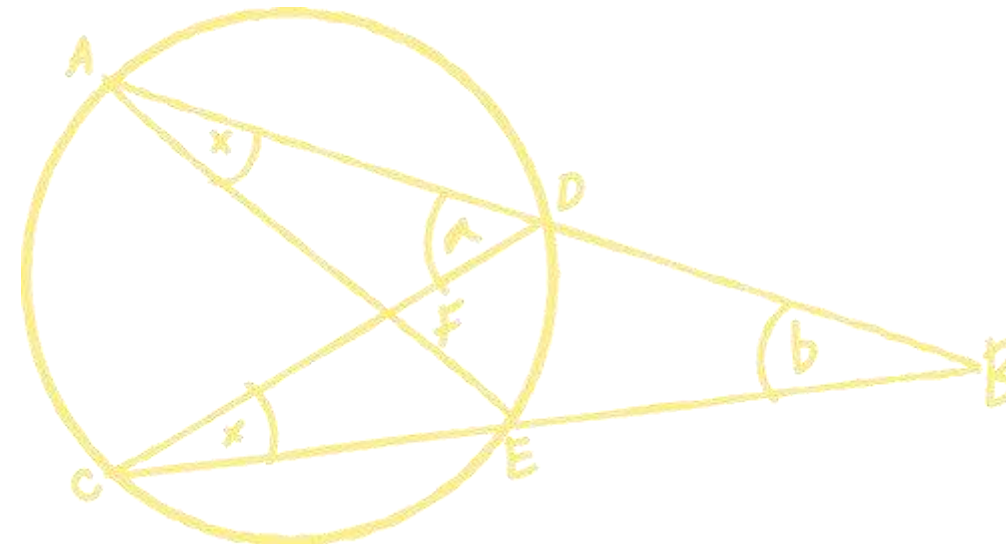
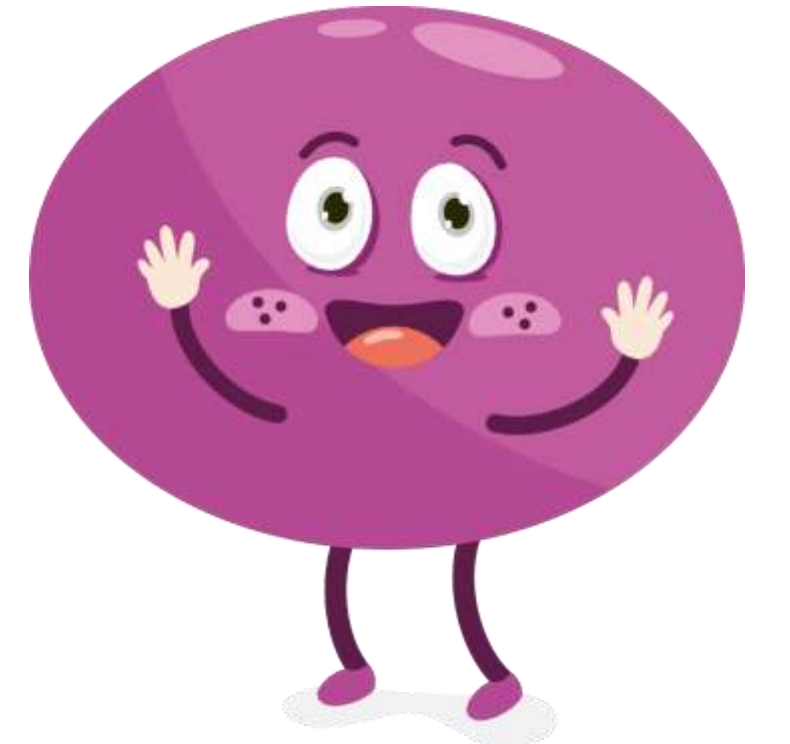


matemaTİK –Konular

Tüm kademelerde öğrenme alanlarına ve ünitelere göre gruplandırılmış:

- konu özetleri,
- konu anlatım videoları,
- soru çözümleri

$$\begin{aligned}4 \times 1 &= 4 \\4 \times 2 &= 8 \\4 \times 3 &= 12 \\4 \times 4 &= 16 \\4 \times 5 &= 20 \\4 \times 6 &= 24\end{aligned}$$



Avrupa Birliği tarafından ortak finanse edilmektedir

<https://matematik.eba.gov.tr/>


MATEMA Tık



MATEMA Tık


Hayat ve Matematik Tarihsel Gelişim Oyunlar Materyaller Konular Duyurular

Anasayfa / Duyurular



Matematik Dijital Eğitim Platformu

Okul öncesinden üniversiteye kadar tüm kademelerde matematik beceri ve yeterliklerini artırmak...



Eğlenceli Matematik Yaz Okulu Dergisi

Eğlenceli Matematik Yaz Okulu Dergisi

1

elı TEGM OGM İletişim

Millî Eğitim Bakanlığı Yenilik ve Eğitim Teknolojileri Genel Müdürlüğüne Geliştirilmiştir.
Tüm Hakları Saklıdır. Gizlilik, Kullanım ve Telif Hakları bildirimlerinde belirtilen kurallar çerçevesinde hizmet sunulmaktadır.

matemaTİK –Duyurular

Bu alanda Matematik seferberliği ile ilgili duyurular paylaşılmaktadır.



Avrupa Birliği tarafından ortak finanse edilmektedir

<https://matematik.eba.gov.tr/>

MATEMA TİK

Seferberliği



MATERYALLER VE UYGULAMALAR

Ders Aletleri Yapım Merkezi tarafından üretilen matematik materyallerinin kullanımının yaygınlaştırılması için materyal kılavuzu ve uygulama örnekleri rehberi hazırlamaya yönelik yapılan çalışmaların sonuçları tabloda sunulmuştur.

Materyal kılavuzlarının ve uygulama örneklerinin matemaTİK sitesinde videolarla sunulmasının yanı sıra basılı olarak da hazırlanarak matematik setlerinin bir parçası olarak okullara dağıtılacaktır.

Kademe	Materyal Sayısı	Uygulama Sayısı
Okul Öncesi	15	62
İlkokul	25	95
Ortaokul	43	100
Lise	40	120



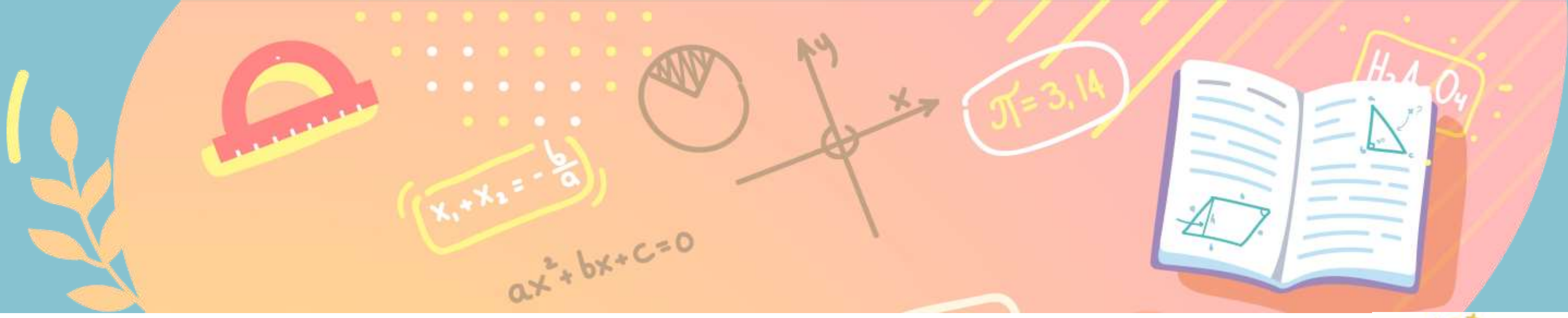
$$x = \sqrt{\frac{b^2}{c}} + c - \frac{b}{2}$$



Avrupa Birliği tarafından ortak finanse edilmektedir

MATEMA *Tik*

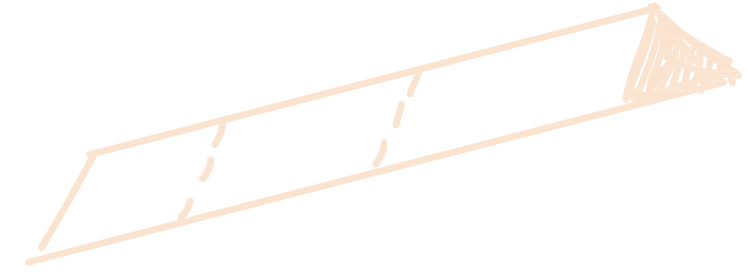
Seferberliđi



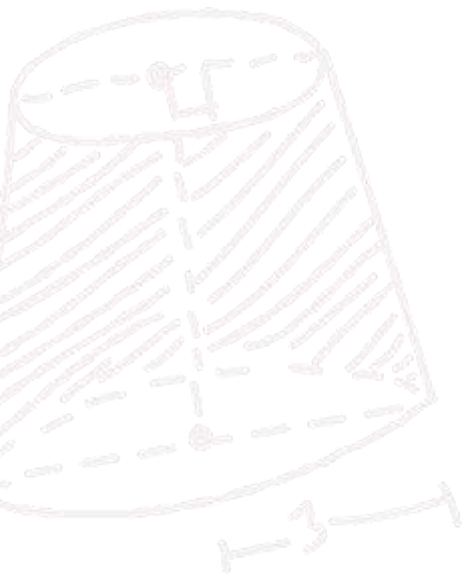
YEĐİTEK:

- Matematik Seferberliđi Platformunu hazırlamayı
- eTwinning, Scientix, Future Classroom Lab (FCL), Edusimsteam, DesignFILS, Novigado projeleri kapsamında
 - Matematik öğretmenlerine yönelik 10 çalıştay düzenleyerek 830 öğretmene ulaşmayı
 - 50 adet webinar düzenleyerek 5.000 öğretmene ulaşmayı
 - Matematik odaklı 20 öğrenme senaryosu yayınlamayı
 - Matematik Öğretiminde STEM Eđitimi Uygulamaları Rehberi hazırlamayı
 - Esnek Öğrenme Ortamlarında Aktif Öğrenme Pedagojisine dayalı Matematik Öğretimi için rehber hazırlamayı
 - Matematik eğitiminde kullanılacak teknoloji ve pedagojileri içeren FCL el kitabı hazırlamayı
 - Uluslararası projelerde geliştirilen iyi matematik uygulamalarını yaygınlaştırmayı hedeflemektedir.

$$x = \sqrt{\frac{b^2}{c} + c} - \frac{b}{2} \quad 15$$



$$1+1=2$$





TEŞEKKÜR EDERİZ



Butonları kullanarak
Platonik Cisimleri üç boyutlu
olarak inceleyebilirsiniz

Düzens Dörtüzlü

Düzens Altıüzlü

Düzens Sekizüzlü

Düzens Onikiüzlü

Düzens Yirmiyüzlü

Düzens Dörtüzlü
(Tetrahedron)

Dört tane eşkenar üçgenin bir araya gelmesiyle oluşan üç boyutlu cisim.